

Trouble Brewing

ГОРОЖАНИЕ



Прачка

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Горожанином**.



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Повар

Вступление: вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



Эмпат

Каждую ночь: вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Гробовщик

Каждую ночь*: вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшим днем.



Монах

Каждую ночь*: выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Девственница

Первый раз, когда вас номинируют, если номинирующий - **Горожанин**, его немедленно казнят.



Истребитель

Один раз за игру, днем: публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



Солдат

Вы защищены от **Демона**.



Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.

ИЗГОИ



Дворецкий

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя). На следующий день вы можете голосовать, только если этот игрок тоже голосует.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Святой

Если вы умираете в результате казни, ваша команда **проигрывает**.

ПРИСПЕШНИКИ



Отравитель

Каждую ночь: выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.

ДЕМОНЫ



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.

* Не в первую ночь



Ver. 1.0

Generated by BotC Toolkit

Trouble Brewing

