



# Irrational Behaviour

BY JOSH :)

ГОРОЖАНЕ



## Аристократ

**Вступление:** вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



## Библиотекарь

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



## Сюэндзя

**Вступление:** вы узнаете, находится ли ближайший к вам **злой** игрок по часовой стрелке или против нее. При равном удалении направление произвольно.



## Верховная жрица

**Каждую ночь:** вы узнаете игрока, с которым вам больше всего следует поговорить, по мнению Рассказчика.



## Аэронавт

**Каждую ночь:** вы узнаете игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего. [+0 или +1 **Изгой**]



## Дурачок

**Каждую ночь:** выберите игрока. Вы узнаете его сторону. [От +0 до +2 **Дурачков**. Один из дополнительных **пьян**]



## Гадалка

**Каждую ночь:** выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



## Монах

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



## Пророк

**Каждую ночь\*:** вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



## Швея

**Один раз за игру, ночью:** выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



## Аль-Сахер

**Каждый день:** если вы публично угадываете, какие игроки являются **Припешниками**, а какие - **Демонами**, **добро побеждает**.



## Банши

Если **Демон** убивает вас, все игроки узнают об этом. Впредь вы можете номинировать дважды в день и голосовать дважды за номинацию.



## Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

ИЗГОИ



## Отшельник

Вы обладаете способностями всех **Изгоев**. [-0 или -1 **Изгой**]



## Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



## Фанатик

Если живы хотя бы 5 игроков, вы обязаны голосовать за каждую номинацию.



## Головоломщик

Один из игроков **пьян**, даже если вы умираете. Если вы верно угадываете (один раз за игру) этого игрока, вы узнаете, кто является **Демоном**, иначе вы получаете **ложную информацию**.

ПРИСПЕШНИКИ



## Цереновус

**Каждую ночь:** выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



## Отравитель

**Каждую ночь:** выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



## Призрак

Вы можете открывать глаза ночью. Вы просыпаетесь при пробуждении других **злых** игроков.



## Волшебник

**Один раз за игру:** вы можете загадать желание. Если оно исполнено, оно **может** иметь цену и оставить подсказку о своей природе.



## Ведьма

**Каждую ночь:** выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.

ДЕМОНЫ



## Владыка Тифона

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. [**Злые** сидят в ряд. Вы - посередине. +1 **Припешник**. -?/+? **Изгоев**]



## Фан Гу

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гу**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]



## Вигормортис

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Припешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]

\* Не в первую ночь

# Irrational Behaviour

BY JOSH :)

## СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Владыка Тифона
	Приспешники
	Демон
	Отравитель
	Волшебник
	Ведьма
	Цереновус
	Библиотекарь
	Гадалка
	Швья
	Аристократ
	Аэронавт
	Сюгэндзя
	Дурачок
	Верховная жрица
	Рассвет



Если **Каннибал** получает способность **Фанатика**, **Каннибал** узнает об этом.

Закат	
Отравитель	
Волшебник	
Монах	
Ведьма	
Цереновус	
Фан Гү	
Владыка Тифона	
Вигормортис	
Банши	
Гадалка	
Пророк	
Швья	
Аэронавт	
Дурачок	
Верховная жрица	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ